

## Kunstradfahren

### ☐ **Breckenheimer Pokal 2016**

**Veranstaltung:** Lvo. und befreundete Vereine aus Rheinland-Pfalz, Nordrhein-Westfalen und Bayern, **Veranstalter und Ausrichter:** Rad-Sport-Verein 1912 Wiesbaden-Breckenheim e.V., **Tag und Ort:** 6. November 2016 in 65207 Wiesbaden-Breckenheim, Sport- und Kulturhalle, Am alten Weinberg, **Beginn:** ca. 9:00 Uhr, **Fahrflächen:** Je nach Beteiligung 2-3 Fahrflächen (Kunststoffbelag, int. Maße), 1 bis 2 Trainingsflächen, **Wettbewerbe:** alle Klassen  
**Startberechtigt:** Alle Sportler mit gültiger Lizenz 2016 des BDR oder RKB Solidarität, **Meldung und Wertungsbogen** an: Ute Raabe, An der Höhe 2, 65207 Wiesbaden. Meldungen sind mit Kuras (Meldebogen und Meldedatei) per E-Mail an [pokal2016@rsv-breckenheim.de](mailto:pokal2016@rsv-breckenheim.de) oder online mit dem Radnet Modul ([www.rad-net.de](http://www.rad-net.de)) zu senden. Alle anderen Meldungen sind auf amtlichem Meldebogen, Programme auf erlaubten Vordrucken abzugeben (gegen Gebühr, siehe Durchführungsbestimmungen für Kunstradsport des BDR). Bei allen Meldungen müssen die Lizenznummern angegeben werden und das komplette Geburtsdatum. Den Meldungen per Post müssen ein oder mehrere frankierte und adressierte Briefumschläge beiliegen (sofern keine aktuelle E-Mail-Adresse vorliegt), **Meldeschluss und Abgabe der Wertungsbögen:** 7. Oktober 2016 (Poststempel), verspätet abgegebene Meldungen können nicht mehr berücksichtigt werden, **Nenngeld:** Laut Sportordnung. Diese werden mit der Zusendung der Startfolge fällig und sind spätestens am Wettkampftag zu zahlen,  
**Bemerkungen:** Bei weniger als drei Startern in einer Gruppe behält sich der Ausrichter vor, diese einer anderen Gruppe zuzuordnen. Die Sieger erhalten Pokale. Der punktbeste Verein erhält den Breckenheimer Wanderpokal. Dies wird nach folgendem Schema gewertet: Jeder Starter erhält einen Punkt für seinen Verein, zusätzlich werden für die Plätze 1 bis 6 noch 6, 5, 4, 3, 2 bzw. 1 Punkt angerechnet.  
Ute Raabe (Sportwartin RSV Breckenheim)